

*Alain Cancel*

**Canal+**

*Stéphane Landelle*

**Gatling**

**OPTIMISER LA QUALITÉ ET LA  
PERFORMANCE DE L'APPLICATION CANAL+  
GRÂCE AUX TESTS DE CHARGE END-TO-END  
AVANCÉS**

**17 Juin 2025**

BEFFROI DE MONTROUGE

JOURNÉE  
FRANÇAISE  
DES TESTS  
LOGICIELS

# Speakers

**CANAL+**



**Alain Cancel**

Canal+ Tech - Qualité - Validation  
Responsable Validation / Team Leader

 **Gatling**

**Stéphane Landelle**

CTO & Co-Founder



CANAL+, c'est :

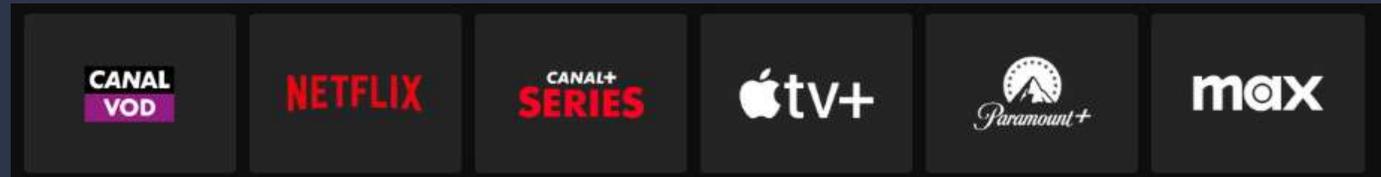
- Historiquement, en 1984, une chaîne de TV cryptée Française déployée sur un décodeur
- Aujourd'hui, à 40 ans, un groupe de média et de divertissement mondial



26,4 millions d'abonnés dans le monde  
+ 400 millions d'utilisateurs actifs mensuels  
52 pays ( Europe, Afrique, Asie )

# CANAL+

Agrégateur de contenus



Production de contenus

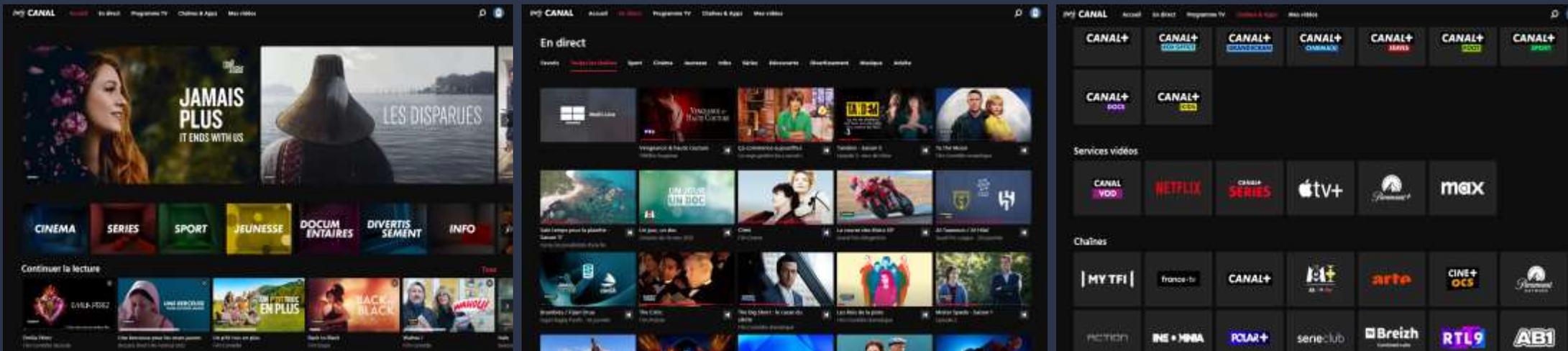
+9400 titres, Catalogue de **Studiocanal**, l'un des plus prestigieux et le plus grand d'Europe

Des évènements majeurs



# CANAL+ : L'application CANAL+ < LES FRONTS >

JOURNÉE  
FRANÇAISE  
DES TESTS  
LOGICIELS



## Les Fronts :

Catalogue de contenu : LIVE – VOD

Multi-devices: PC, WEB, MOBILE, TV, DÉCODEUR, CONSOLE ...

Multi-Environnement : Windows, iOS, Android, OneCore, OnePlayer, ...

Authentification / Navigation / Consommation de contenu Média

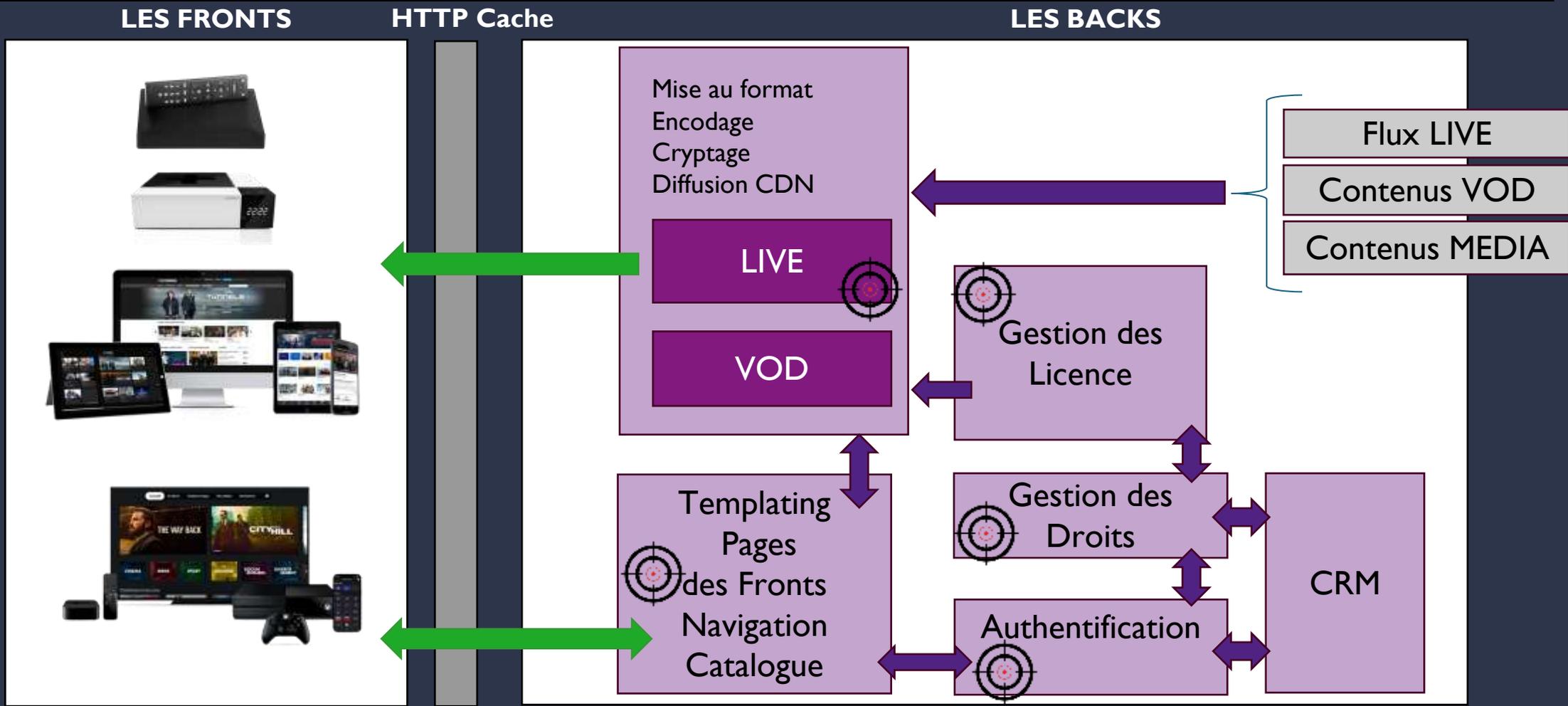
## Nos engagements :

Besoin de garantir une continuité de service à nos clients >> une interruption de service de 10s est un incident critique

Gestion des pics d'audiences selon événementiel ( un match, une course, un film, une série, une émission, .... )

Gestion des pics de charge selon comportement massif de nos abonnés ( connexion, zapping, abonnement, ... )

# CANAL+ : L'application CANAL+ < LES BACKS >



- Autant d'ingénieries que de Backends
  - o Authentification / Droit / GetLicence
  - o Navigation / Catalogue
  - o LIVE / VOD
- Engagement et prévision de charge (régime pic audience / incident évènement ) : plusieurs fois le seuil nominal
- Soirée Multiplex : Plusieurs millions utilisateurs en simultanée // Audience C+Foot plusieurs millions

# CANAL+ : Test de charge, mais comment ?

JOURNÉE  
FRANÇAISE  
DES TESTS  
LOGICIELS

- 1) Etat des lieux internes
- 2) Accompagnement par un expert QESTIT
- 3) Sélection d'un outil
- 4) Mise en place d'une méthodologie
- 5) Identification des tirs à réaliser – scripting des scénarios
- 6) Identification de l'infrastructure de tir

Janvier - Mai

Juin - Juillet

Août - Septembre

Octobre - Novembre

Décembre

Etat des lieux internes des tests de charge présents à Canal+  
Accompagnement QESTIT  
Sélection de l'outil : GATLING

préparation



Tir  
Juillet

préparation



Tir  
Septembre

préparation



Tir  
Novembre

préparation



Tir  
Décembre

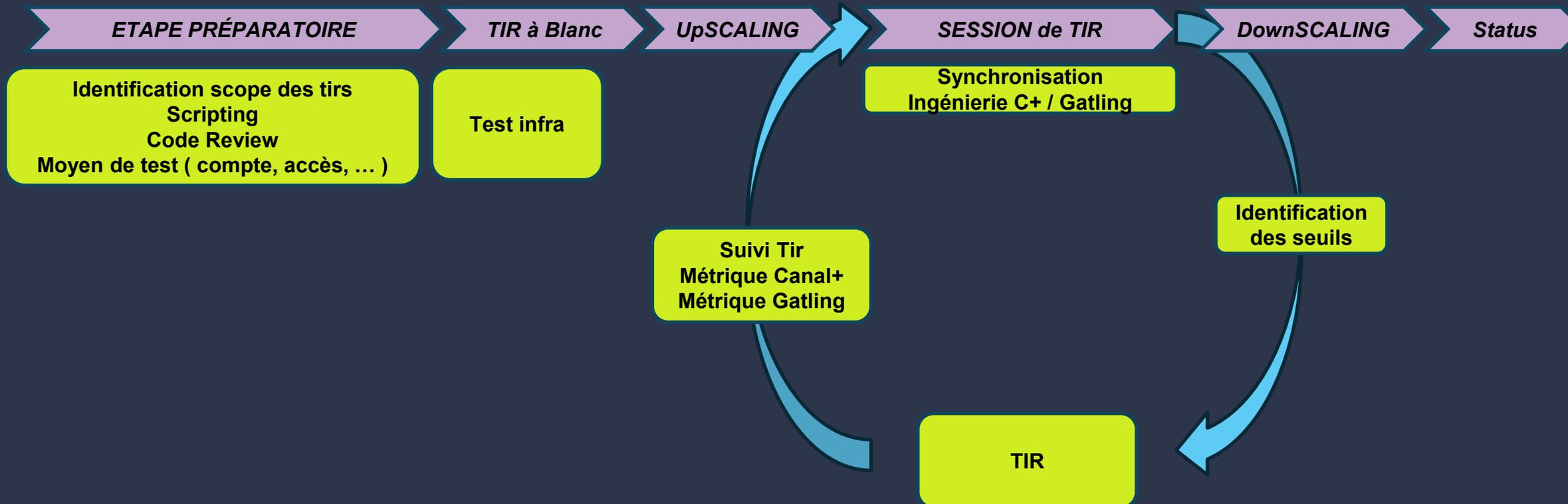
- Scripting par Gatling
- Plateforme Injection Gatling
- Tir sur Access ( Authen / Droit )
- Tir sur Live
- Calibration plateforme

Réajustement du profil d'injection  
Tir Access et Live en augmentant les seuils  
>> identification limitation caching

Tir sur infra C+ pre caching  
Tir Access et Live en augmentant les seuils  
Tir GetLicence

Tir sur infra C+ pre caching  
Tir Access et Live en augmentant les seuils  
Tir GetLicence en augmentant les seuils  
Tir Catalogue

- Sessions de TIR mobilisant toutes les ingénieries concernées + Gatling
- Suivi de métriques coté Plateforme Gatling ET Plateforme Monitoring Canal+
- Sessions de TIR découpées en tirs successifs avec montée en charge progressive



- Une phase préparatoire
- Une session de tir avec des tirs itératifs en augmentant les seuils selon analyse des résultats précédents

FR 📍 Gatling Corp, Société française, basée à Paris, France.

👤 40 Collaborateurs, comprenant toujours l'équipe fondatrice, dont les investisseurs sont français (dont ex-CTO de PriceMinister (Rakuten)).

🌐 85% du chiffre d'affaires à l'international. 15% en France.



**Test-as-code for load testing.**  
All GUI-based. Not really DevOps-ready.



**Cloud-Native Hybrid SaaS.**  
On-demand SaaS. Multi-cloud. Self-managed.



**Load testing is technical.**  
Needs more accuracy. Needs more flexibility.



**Most flexible platform.**  
DevOps. Observability. Automation. Integrations.

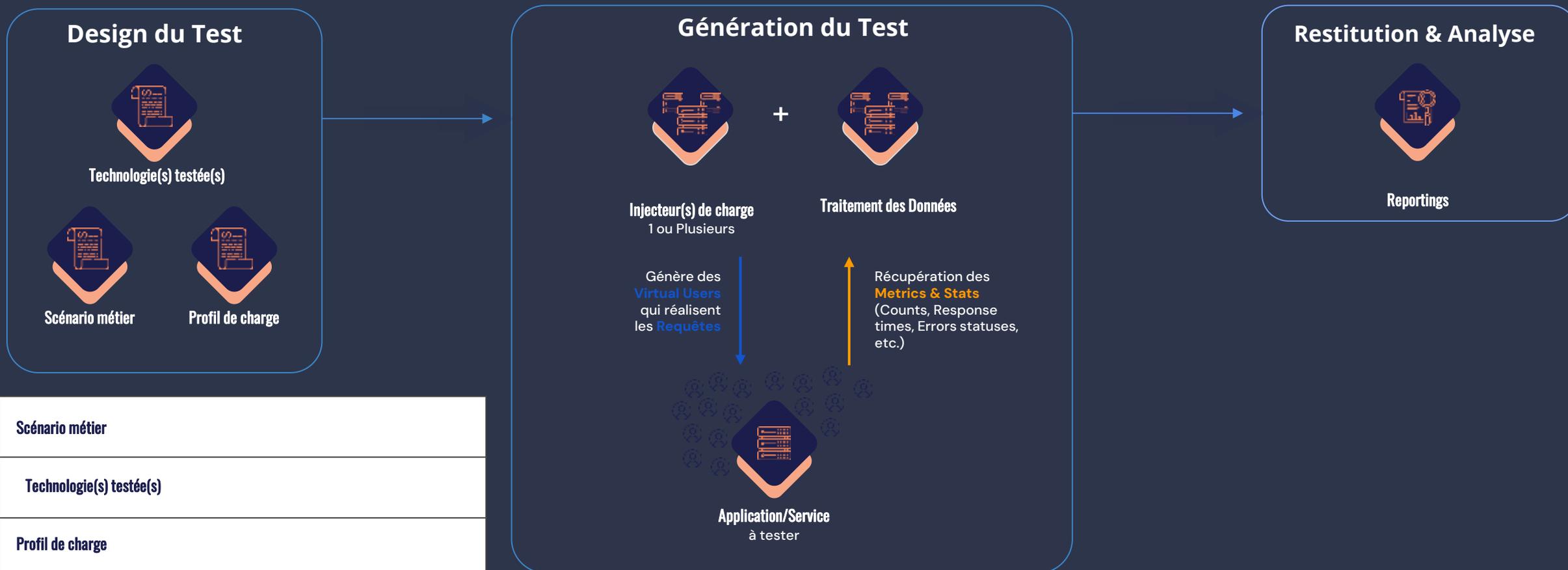


**Tech teams are collaborative.**  
Needs more openness and integration.



**Enterprise-grade Gouvernance.**  
Security. Data protection. Tech Risk & Compliance.

# GATLING : Comment fonctionne un test de charge ?



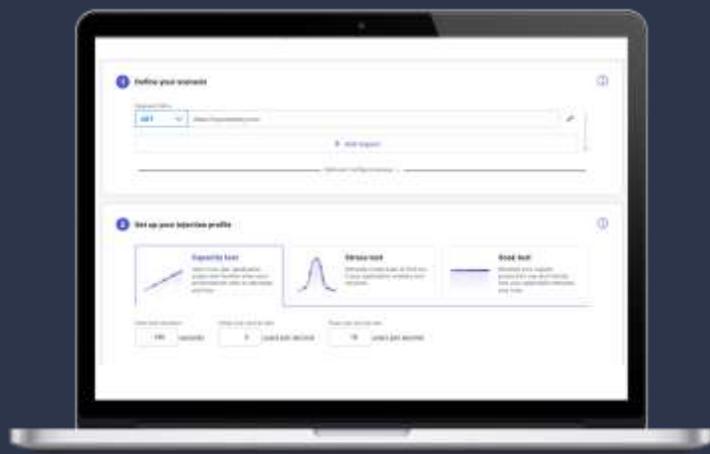
Scénario métier

Technologie(s) testée(s)

Profil de charge

- Ouvert / Fermé
- Les VUs restent connectés longtemps ou non
- Tests distribués sur plusieurs zones géographiques
- Variabilisation de différentes étapes du parcours

## Full No-code (url-based)



## Low-code (different options)

Browser



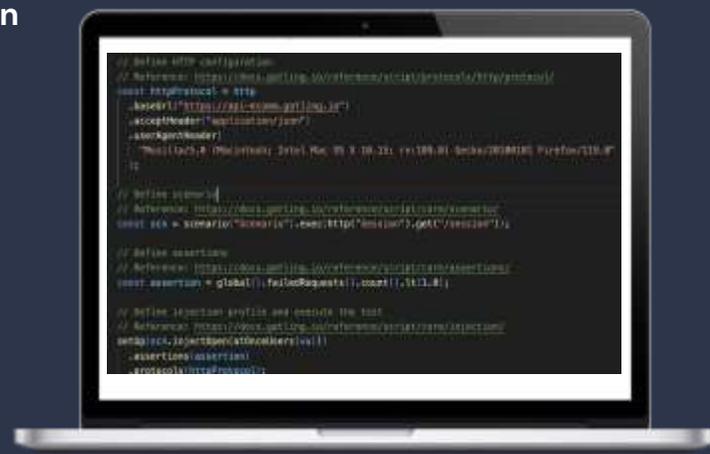
Recorder



Postman



## Test-as-code (code-based)



# A quoi ressemble un test-as-code ?

```
package example;

import static io.gatling.javaapi.core.CoreDsl.*;
import static io.gatling.javaapi.http.HttpDsl.*;

import io.gatling.javaapi.core.*;
import io.gatling.javaapi.http.*;

↑ BasicSimulation
public class BasicSimulation extends Simulation {

    // Load VU count from system properties
    // Reference: https://docs.gatling.io/guides/passing-parameters/
    private static final int vu = Integer.getInteger("vu", val(1));

    // Define HTTP configuration
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/protocols/http/protocol/
    private static final HttpProtocolBuilder httpProtocol = http.baseUrl("https://api-ecomm.gatling.io")
        .acceptHeader("application/json")
        .userAgentHeader(
            "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/134.0.0.0 Safari/537.36");

    // Define scenario
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/scenario/
    private static final ScenarioBuilder scenario = scenario("Scenario").exec(http("Session").get("/session"));

    // Define assertions
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/assertions/
    private static final Assertion assertion = global().failedRequests().count().lt(1);

    // Define injection profile and execute the test
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/injection/
    {
        setup(scenario.injectOpen(atOnceUsers(vu))).assertions(assertion).protocols(httpProtocol);
    }
}
```

# A quoi ressemble un test-as-code ?

```

package example;

import static io.gatling.javaapi.core.CoreDsl.*;
import static io.gatling.javaapi.http.HttpDsl.*;

import io.gatling.javaapi.core.*;
import io.gatling.javaapi.http.*;

↑ BasicSimulation
public class BasicSimulation extends Simulation {

    // Load VU count from system properties
    // Reference: https://docs.gatling.io/guides/passing-parameters/
    private static final int vu = Integer.getInteger("vu", 1);

    // Define HTTP configuration
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/protocols/http/protocol/
    private static final HttpProtocolBuilder httpProtocol = http.baseUrl("https://api-ecomm.gatling.io")
        .acceptHeader("application/json")
        .userAgentHeader(
            "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/134.0.0.0 Safari/537.36");

    // Define scenario
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/scenario/
    private static final ScenarioBuilder scenario = scenario("Scenario").exec(http("Session").get("/session"));

    // Define assertions
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/assertions/
    private static final Assertion assertion = global().failedRequests().count().lt(1L);

    // Define injection profile and execute the test
    // Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/injection/
    {
        setUp(scenario.injectOpen(atOnceUsers(vu))).assertions(assertion).protocols(httpProtocol);
    }
}

```

**1. Import SDK classes**

**2. Pass dynamic variables**

**3. Define HTTP Protocol**

**4. Define Scenario**

**5. Set acceptance criteria**

**6. Setup Injection Profile**

# Etape 1

```
import static io.gatling.javaapi.core.CoreDsl.*;  
import static io.gatling.javaapi.http.HttpDsl.*;  
  
import io.gatling.javaapi.core.*;  
import io.gatling.javaapi.http.*;
```

## 1. Import SDK classes

# Etape 2

```
// Load VU count from system properties  
// Reference: https://docs.gatling.io/guides/passing-parameters/  
private static final int vu = Integer.getInteger("vu", 1);
```

## 2. Pass dynamic variables

- Modification du comportement du script à la volée à partir de la CLI ou le GUI.
- Pas besoin de modifier le code.

# Etape 2

- La répartition du trafic sur les différents services
- L'activation des caches
- L'activation du frontend
- Le taux d'arrivée des utilisateurs virtuels
- Le type de test de charge
- La durée des pauses

Key	Value
ACM	true
ANONYMOUS_PERC	0.0
AUTH_PERC	100.0
AWS_ENABLED	true
CACHE	0.0
CHANNEL_NUM	3
DURATION_MINUTES	3
FAIRPLAY_PERC	20.0
HOOOR	false
NO_CACHE	100.0
PAUSES_MAX_SEC	15
PAUSES_MIN_SEC	6
PLAYREADY_PERC	40.0
RAMP_DURATION_MINUTES	2
TYPE	ramp-hold
USERS_RATE	3500
WEB_PAGES	false
WIDEVINE_PERC	40.0

+ Add

# Etape 3

```
// Define HTTP configuration
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/protocols/http/protocol/
private static final HttpProtocolBuilder httpProtocol = http.baseUrl("https://api-ecomm.gatling.io")
    .acceptHeader("application/json")
    .userAgentHeader(
        "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/134.0.0.0 Safari/537.36");
```

**3. Define HTTP Protocol**

Configuration de l'agent

:

- Base URL
- Headers



kafka

SSE



gRPC

MQTT



JDBC



GraphQL

http://



JMS



websockets

# Etape 3

```
public static HttpProtocolBuilder httpProtocol =
    http.acceptHeader(value:"/*/*")
        .acceptEncodingHeader(value:"gzip, deflate")
        .acceptLanguageHeader(value:"fr-FR,fr;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7")
        .userAgentHeader(
            value:"Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/125.0.0.0 Safari/537.36")
        .sign(
            (request, session) -> {
                request.getHeaders().set(name:"gatling-test", value:"1");
                return request;
            });
```

Ajout d'une signature pour identifier, côté serveur (APM), les logs et les métriques provenant du test de charge Gatling

# Etape 4

```
// Define scenario  
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/scenario/  
private static final ScenarioBuilder scenario = scenario("Scenario").exec(http("Session").get("/session"));
```

## 4. Define Scenario

- Le parcours utilisateur à tester
- Intégration des APIs

# Etape 4

- Évacuation des utilisateurs en échec
- Jeux de données via des feeders
- Groupement de plusieurs requêtes pour créer des briques réutilisables
- Répartition en pourcentage
- Pause de réflexion

```
static ScenarioBuilder mainScn = scenario(name:"MyCanalWeb_scenario")
    .exitBlockOnFail()
    .on(
        feed(usersFeeder),
        setServicesFilter,
        setDeviceIds,
        randomSwitch()
        .on(
            percent[anonymous_perc]
            .then(
                group(ANONYMOUS_GROUP)
                .on(
                    homeAnonymous,
                    pause(minSecond, maxSecond),
                    login,
                    pause(minSecond, maxSecond),
                    homeAuthenticated,
                    pause(minSecond, maxSecond),
                    live,
                    pause(minSecond, maxSecond),
                    loadChannel()),
                percent(auth_perc)
                .then(
                    group(AUTHED_GROUP)
                    .on(
                        homeAuthenticated,
                        pause(minSecond, maxSecond),
                        live,
                        pause(minSecond, maxSecond),
                        loadChannel()))))
    .exitHereIfFailed();
```

# Etape 5

```
// Define assertions  
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/assertions/  
private static final Assertion assertion = global().failedRequests().count().lt(1L);
```

## 5. Set acceptance criteria

Vérifier que le nombre de requêtes en échec est inférieur à 1.

# Etape 5

```
// Define assertions for different test types
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/assertions/
static final List<Assertion> assertions = List.of(
    global().responseTime().percentile(90.0).lt(500),
    global().failedRequests().percent().lt(5.0));

static final List<Assertion> getAssertions() {
    return switch (testType) {
        case "capacity", "soak", "stress", "breakpoint", "ramp-hold" -> assertions;
        case "smoke" -> List.of(global().failedRequests().count().lt(1L));
        default -> assertions;
    };
}
```

Des critères d'acceptation dynamiques qui s'adaptent en fonction du type de test.

# Etape 6

```
// Define injection profile and execute the test  
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/injection/  
{  
  setUp(scenario.injectOpen(atOnceUsers(vu))).assertions(assertion).protocols(httpProtocol);  
}
```

## 6. SetUp Injection Profile

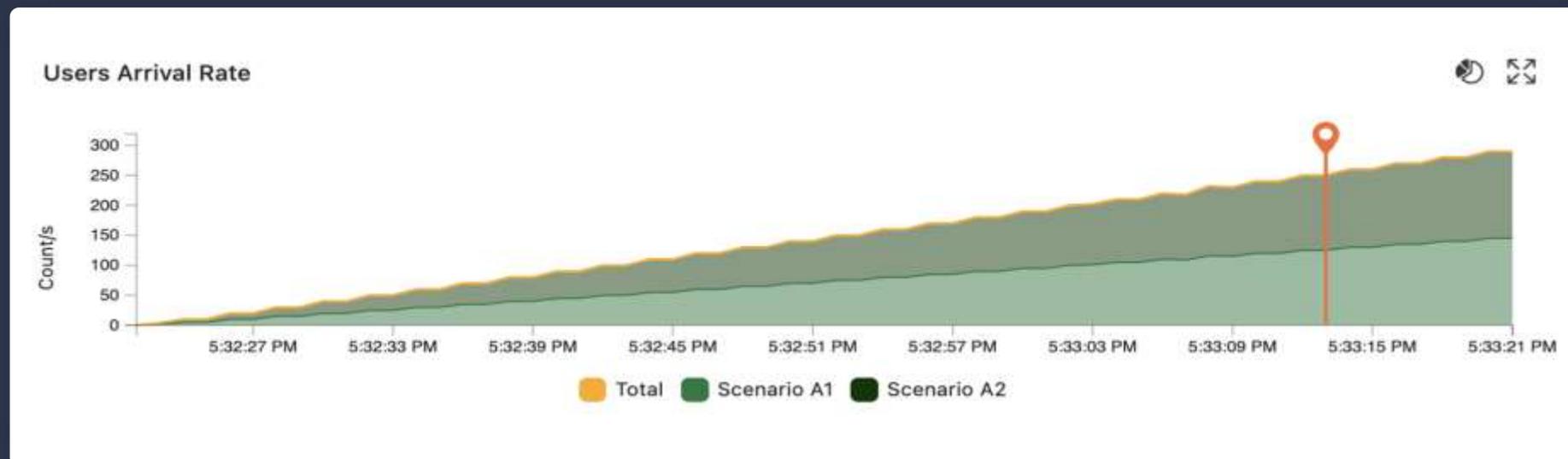
Des profils d'injection pour simuler la manière dont les utilisateurs virtuels bombardent l'application cible.

# Etape 6

- Un profil d'injection dynamique qui s'adapte en fonction du type de test.
- Types :
  - Capacity
  - Soak
  - Stress
  - Breakpoint

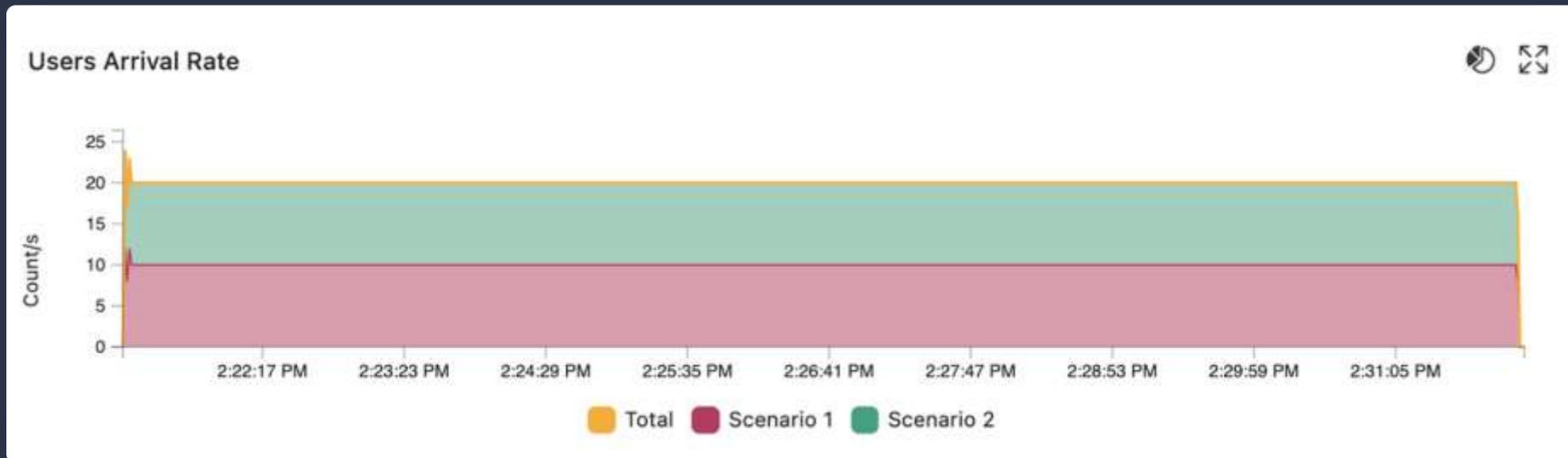
```
// Define different load injection profiles
// Reference: https://docs.gatling.io/reference/script/core/injection/
static final PopulationBuilder injectionProfile(ScenarioBuilder scn) {
    return switch (testType) {
        case "capacity" ->
            scn.injectOpen(
                incrementUsersPerSec(vu)
                    .times(4)
                    .eachLevelLasting(duration)
                    .separatedByRampsLasting(4)
                    .startingFrom(10));
        case "soak" -> scn.injectOpen(constantUsersPerSec(vu).during(duration));
        case "stress" -> scn.injectOpen(stressPeakUsers(vu).during(duration));
        case "breakpoint" -> scn.injectOpen(rampUsers(vu).during(duration));
        case "ramp-hold" ->
            scn.injectOpen(
                rampUsersPerSec(0).to(vu).during(ramp_duration),
                constantUsersPerSec(vu).during(duration));
        case "smoke" -> scn.injectOpen(atOnceUsers(1));
        default -> scn.injectOpen(atOnceUsers(vu));
    };
}
```

# Etape 6: Ramp-up



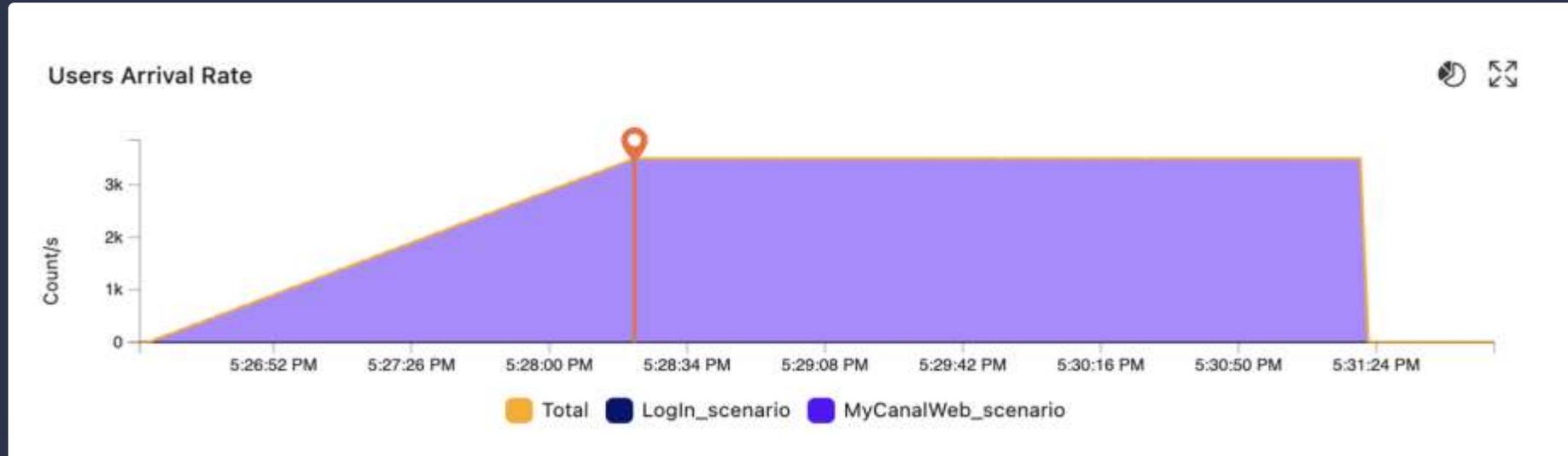
Tester comment l'application va scaler

# Etape 6: Soak Test (Endurance)



Identifier les dégradations de performances au fil du temps.

# Etape 6: Soak Test (Endurance)

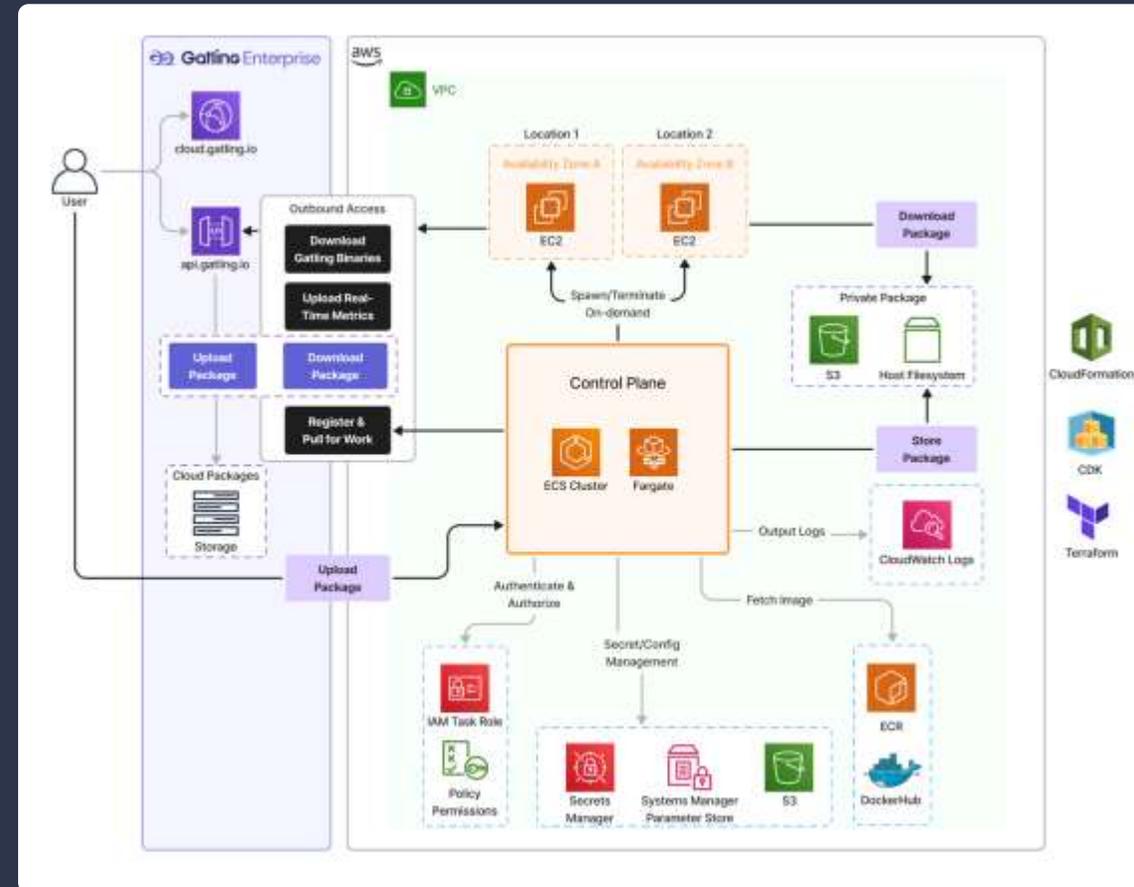
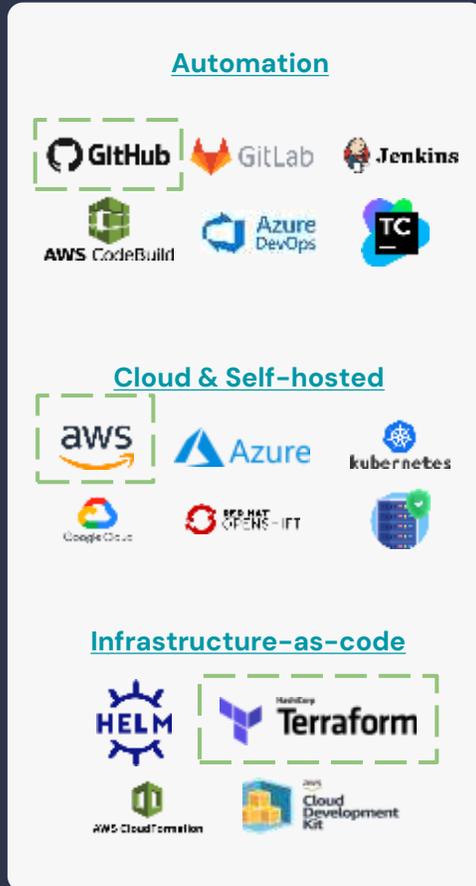


Reproduction du comportement d'arrivée des utilisateurs en production lors d'un match de la Ligue des champions.

# Capacités Test-as-code

- Feeder (Datasource)
  - CSV
  - JSON
  - Sitemap
  - Cache (Redis)
  - Database (MySQL, PostgreSQL, MariaDB, Oracle, etc.)
- Extraction des réponses
  - Validations
  - Corrélations des requêtes
  - Transformation
- Config-as-code
  - Configurer des packages et des simulations sans utiliser l'interface de Gatling Enterprise

- Inclure les tests de charge dans notre cycle DevOps et favoriser l'approche shift-left.
- Lancer des load generators à la demande dans un réseau privé grâce à l'agent Gatling Enterprise.
- Automatiser le déploiement de l'agent Gatling Enterprise avec des configurations Terraform standardisées.



# Automatisation des tests



```

provider "aws" {
  region = "eu-west-3"
}

module "location1" {
  source      = "git::https://github.com/gatling/gatling-enterprise-control-plane-deployment//terraform/aws/location"
  id          = "pr1_aws_1"
  region     = "eu-west-3"
  subnets   = ["subnet-0b01f98a2d83dd366"]
  security-groups = ["sg-05abe44cd13e8c517"]
  instance-type = var.instance_type
  elastic-ips   = var.location1_ips
  auto-associate-public-ipv4 = false
}

module "location2" {
  source      = "git::https://github.com/gatling/gatling-enterprise-control-plane-deployment//terraform/aws/location"
  id          = "pr1_aws_2"
  region     = "eu-west-3"
  subnets   = ["subnet-08e4b7c460196ca0f"]
  security-groups = ["sg-05abe44cd13e8c517"]
  instance-type = var.instance_type
  elastic-ips   = var.location2_ips
  auto-associate-public-ipv4 = false
}

```

```

module "control-plane" {
  source      = "git::https://github.com/gatling/gatling-enterprise-control-plane-deployment//terraform/aws/control-plane"
  name        = "control-plane"
  token-secret-arn = var.token_secret_arn
  subnets     = ["subnet-0b01f98a2d83dd366", "subnet-08e4b7c460196ca0f", "subnet-024cc73b7a25ed12a"]
  security-groups = ["sg-05abe44cd13e8c517"]
  locations    = [module.location1, module.location2, module.location3]
}

```

# Automatisation des tests



- Des logs détaillés
- Des métriques minifiés.
- Retour du résultat de la simulation.

```

> Setup JDK
> Deploy Gatling Enterprise Package & Simulation
> Gatling Enterprise Action 1m 27s
1 | Run gatling/enterprise-action@v1.2.1
15 Started run b7c7743c-89a5-4f57-ad1d-129c2db398be for simulation d5d860e-f531-486d-a85e-8ee5e938a57b
17 Notice: Run reports will be available at https://cloud.gatling.io/gatling-lsplatform/simulations/d5d860e-f531-486d-a85e-8ee5e938a57b/runs/b7c7743c-89a5-4f57-ad1d-129c2db398be
19 Notice: Run history is available at https://cloud.gatling.io/gatling-lsplatform/simulations/d5d860e-f531-486d-a85e-8ee5e938a57b/runs
19
20 Run status is now Building [0]
21 Run status is now Deploying [1]
22 Run status is now Deployed [2]
23 Run status is now Injecting [3]
24 *Time: 2025-04-23 14:24:01, 5s elapsed, next refresh in 5s
25   Number of concurrent users: 792
26   Number of requests: 2231
27   Number of requests per seconds: 387.75
28   > Request Home
29     Counts: 792
30     Requests per seconds: 288
31     Failure ratio: 0%
32   > Request Home Redirect 1
33     Counts: 742
34     Requests per seconds: 185.5
35     Failure ratio: 0%
36   > Request Search
37     Counts: 524
38     Requests per seconds: 331
39     Failure ratio: 0%
40   > Request Select
41     Counts: 293
42     Requests per seconds: 73.25
43     Failure ratio: 0%
44 *Time: 2025-04-23 14:24:06, 10s elapsed, next refresh in 5s
46 *Time: 2025-04-23 14:24:11, 15s elapsed, next refresh in 5s
110 *Time: 2025-04-23 14:24:16, 20s elapsed, next refresh in 5s
180 Run status is now Successful [4]
181 *Time: 2025-04-23 14:24:21, 25s elapsed, next refresh in 5s
229
230 Simulation result:
231 Run b7c7743c-89a5-4f57-ad1d-129c2db398be finished with status Successful
232
233 See the run reports at https://cloud.gatling.io/gatling-lsplatform/simulations/d5d860e-f531-486d-a85e-8ee5e938a57b/runs/b7c7743c-89a5-4f57-ad1d-129c2db398be
234 See the run history at https://cloud.gatling.io/gatling-lsplatform/simulations/d5d860e-f531-486d-a85e-8ee5e938a57b/runs
  
```

## Résultats :

- Disponibilité de solutions pour tester la résilience de la plateforme
- Constat de l'augmentation de nos seuils de tir de charge à chaque tir
- Identification de potentiels améliorations à apporter dans la plateforme de l'application CANAL+
  - Correction, paramétrage
  - Augmentation des tailles et types de machines et d'instances
  - Gestion des modes dégradés
  
- Pas de soucis de charge lors des derniers évènements avec pic d'audience important ( plusieurs millions d'utilisateurs soirée multiplex)

## Perspectives :

- Étendre cette méthodologie de tir sur l'ensemble des fronts
- Étendre le scope jusqu'au composant player ( test en charge des CDNs)

# Questions ?