



# **Test de performance et Agilité : comment faire pour répondre aux nouvelles exigences**

# L'importance de la performance



En diminuant les chargements des pages de **2,2s**, Mozilla a augmenté de **15,4%** les téléchargements

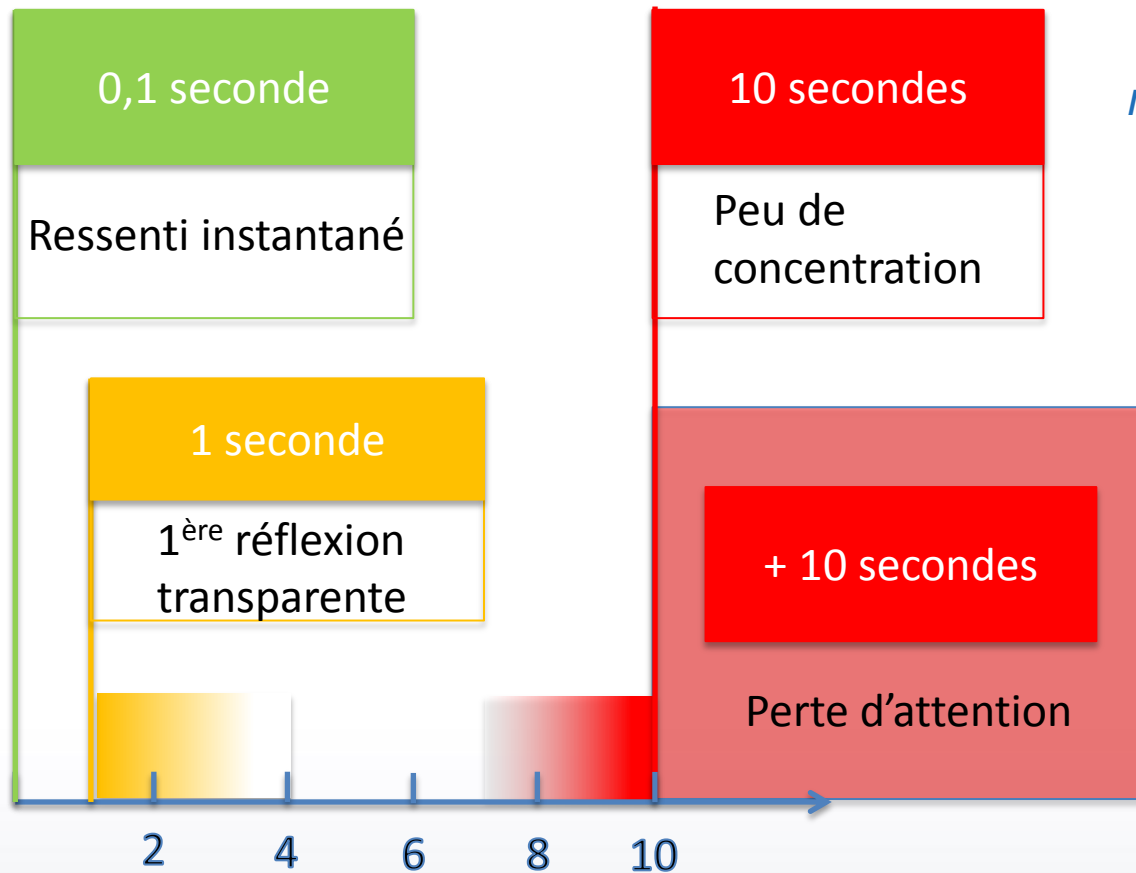


Une augmentation de **14%** des donations a été observé en ayant un site **60%** plus performant



Amazon augmente de **1%** son CA lorsque il gagne **100ms** sur le temps de réponse de leur site Web.

# Comment notre cerveau perçoit la performance



*Une application ayant de mauvaise performance génère*

**Un stress utilisateur**

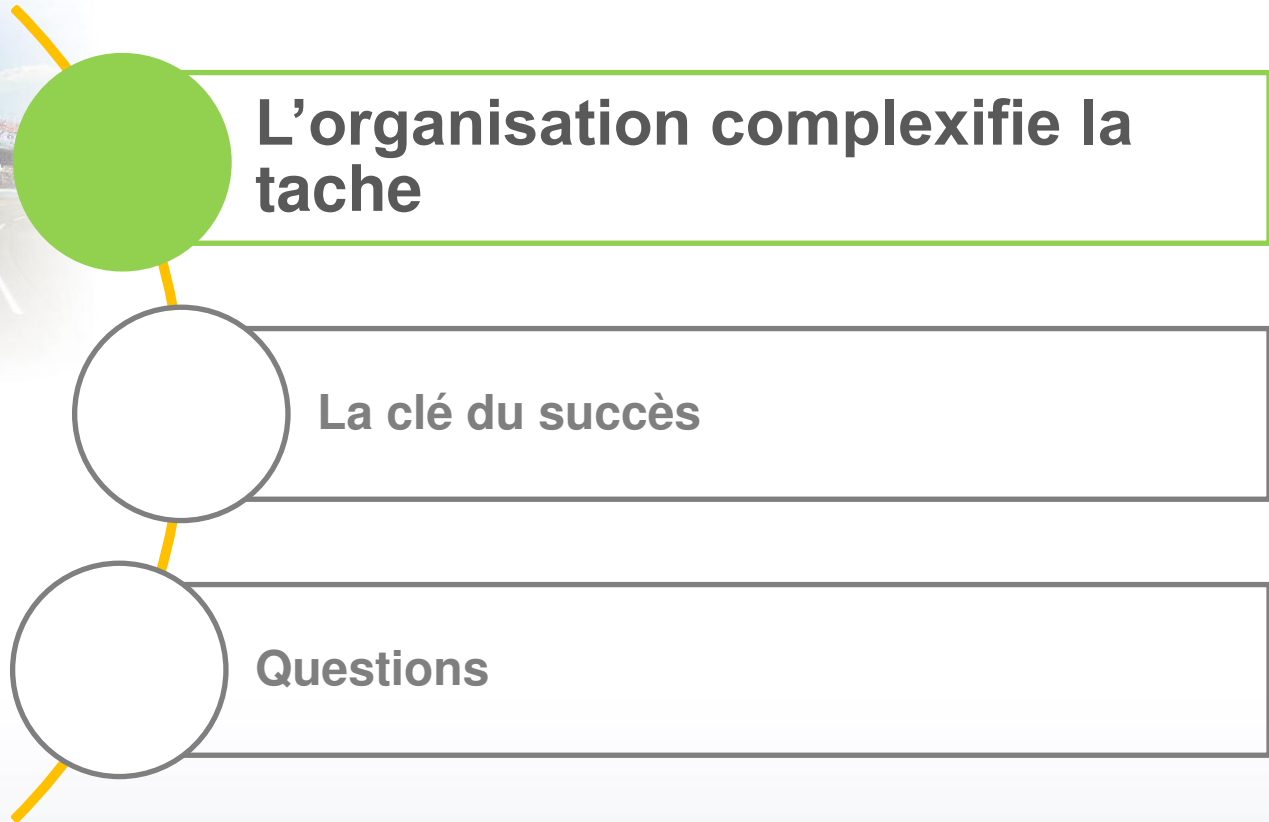
***Applications lentes***

*demandent*

**50%** *de plus de*

***concentration***

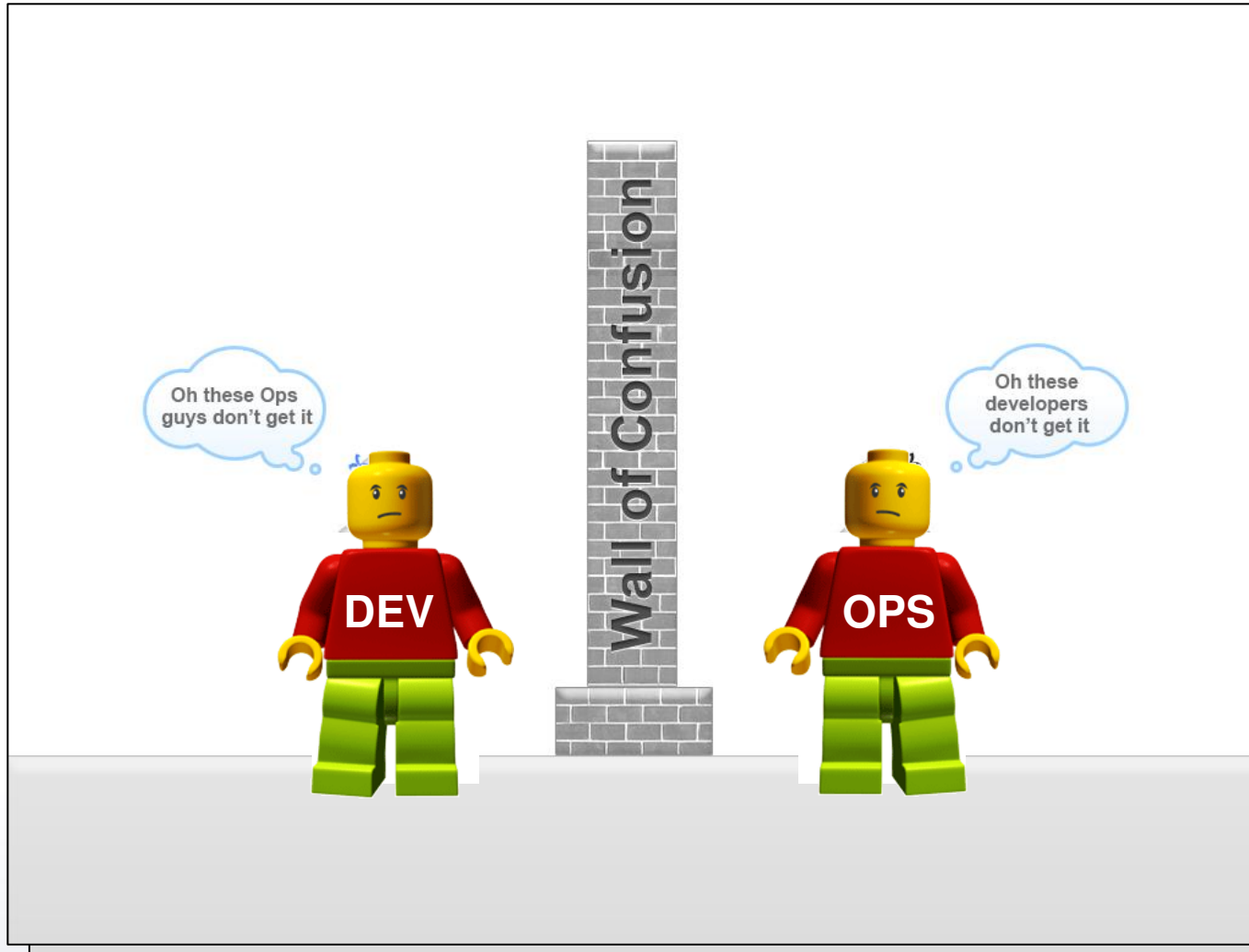
# Agenda



# Organisation en silos



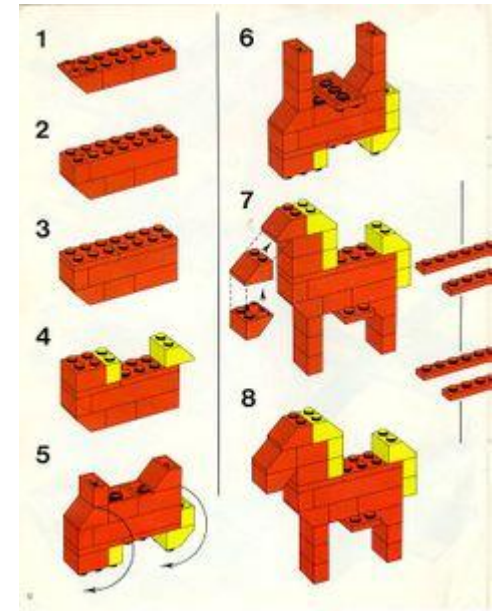
# Nous travaillons en Silos



Source: <http://blog.anotheria.net/devops/devopsruntime-prologue/>

# L'Agilité augmente la complexité des déploiements

Le cycle en V vous permettais de jouer simplement



L'Agilité a complexifié votre jeu préféré

# Le vendredi soir, vous préférez ...

1) Gérer une situation de crise suite au déploiement hebdomadaire ?



2) Boire une bière avec vos amis ?





# Agenda

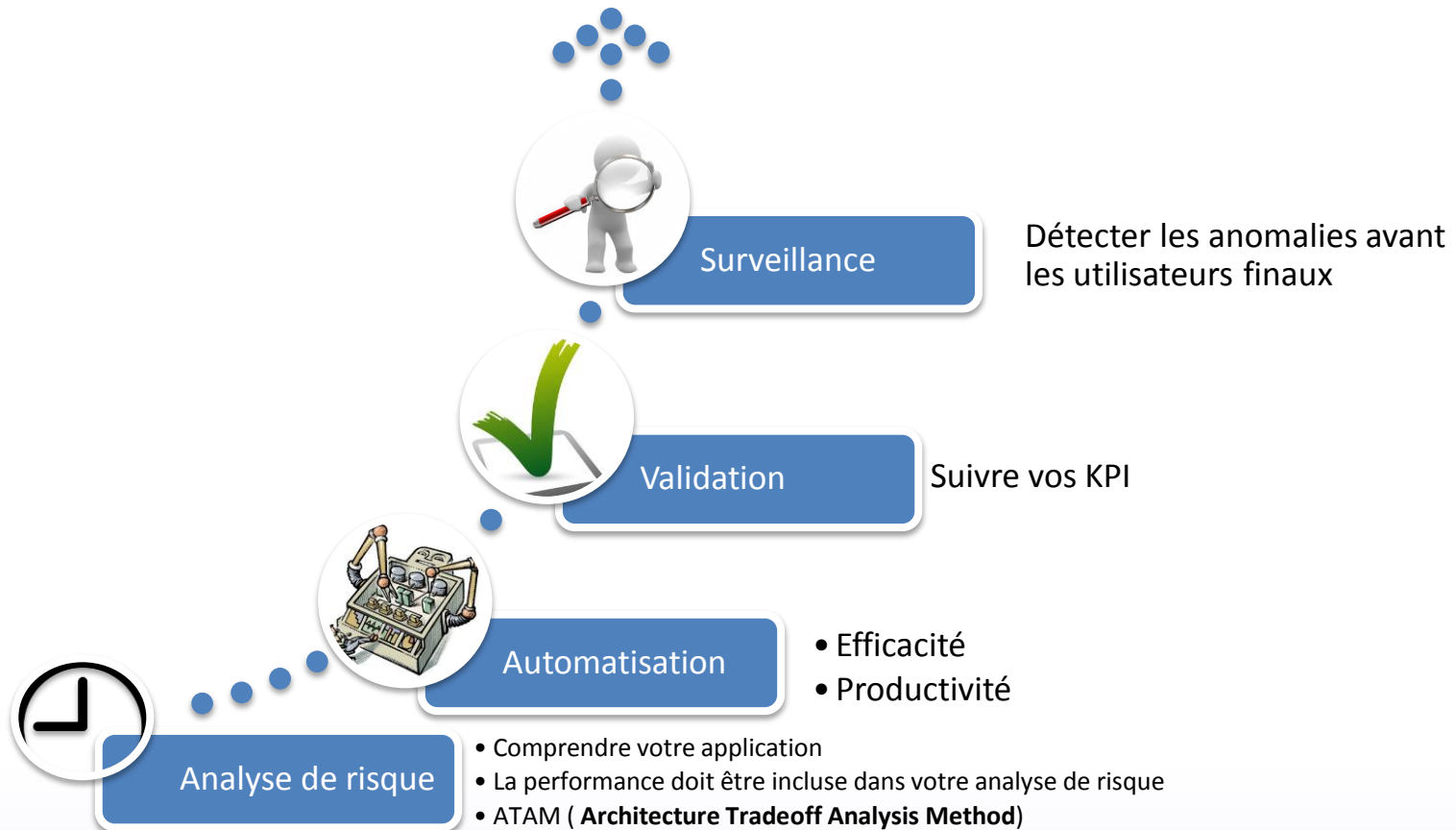


L'organisation complexifie la tâche

**La clé du succès**

Questions

# La clé du succès



# Intégrer la performance au plus tôt

## Une implication très tôt est bénéfique

- Poser les questions clés le plus tôt possible
- N'attendez pas que tous se mette en place

## La réalité : Nous impliquons trop tardivement la performance

- Les marges de manœuvre sont très limitées



# Prioriser les composants à tester



Analyse de  
risque



Identifier les  
processus  
métier  
stratégiques



Identifier les  
composants  
stratégiques

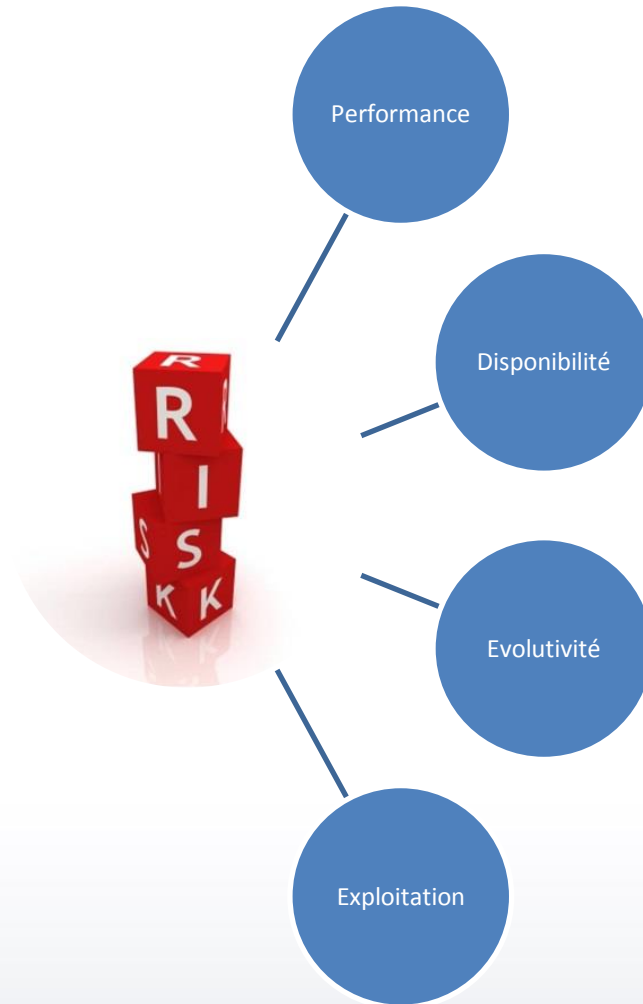


Limiter vos  
risque projet  
lors de  
chaque  
phase de  
build



Limiter vos  
risques lors  
de chaque fin  
d'assemblage

# Organiser vos risques de performance



# Prendre le temps de comprendre notre application

## La charge est générée par :

- Les utilisateurs finaux
- Des systèmes tiers
- Des messages entrants...etc

## Se poser les bonnes questions :

- Comment l'application est-elle utilisée ?
- Quelles sont les habitudes des utilisateurs?
- Quand et combien de fois utilisent-ils l'application?
- Allons-nous ouvrir notre service dans plusieurs zones géographique?
- Y-a-t-il une campagne marketing pour promouvoir l'application?
- etc



# Les scénarios de tests

## Application existante



- Impliquer le référent fonctionnel, RH, chef de projet...etc
- Comprendre le comportement de l'application en s'appuyant sur des logs systèmes.
- Projet de migration: Ne sous-estimer la valeur des données sur les systèmes existant.

## Nouvelle application/service



- Impliquer le référent fonctionnel, le chef de projet..etc.
- Essayer de comprendre l'objectif de l'application par rapport au business plan de l'entreprise

# Le test de performance unitaire

Chaque partie du système peut être testée

Ce n'est pas une démarche standard

Pourquoi attendre que l'application soit assemblée?

Les cas de tests sont plus simples

La plupart des systèmes sont monolithiques

- Le « Test-Driven Development » peut être une solution

Composants des systèmes tiers



# Changer de mentalité

## AVANT

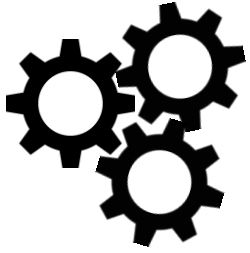
- Le test de performance "record/playback" Tardif
- Critères d'acceptabilité métier
- "Black Box"

## AUJOURD'HUI

- Implication au plus tôt de l'ingénieur de performance
- Critères d'acceptabilité pour chaque composant
- "Grey Box"

# Le worflow

## 1) Spécifications



## 2) Analyse de risque



## 3) Cycle de développement



Test unitaire



Test du Business Case



Cycle de vie du projet

# Quand peut-on automatiser ?



L'automatisation n'est rentable que lorsque vous avez une bonne connaissance de votre application



Si votre application est nouvelle, le coût sera trop important

- Presque pas d'automatisation
- Explorer votre application pour bien la connaître



Si votre application a été testé à plusieurs reprises

- Il devient pertinent de réfléchir à une stratégie d'automatisation



Les application utilisant des interfaces facilitent l'automatisation

- Les API sont souvent stables et les interfaces ne sont pas impactées par les évolutions

# Comment automatiser



Intégrer les tests de performance dans votre process de build



Définir l'ensemble de vos SLA

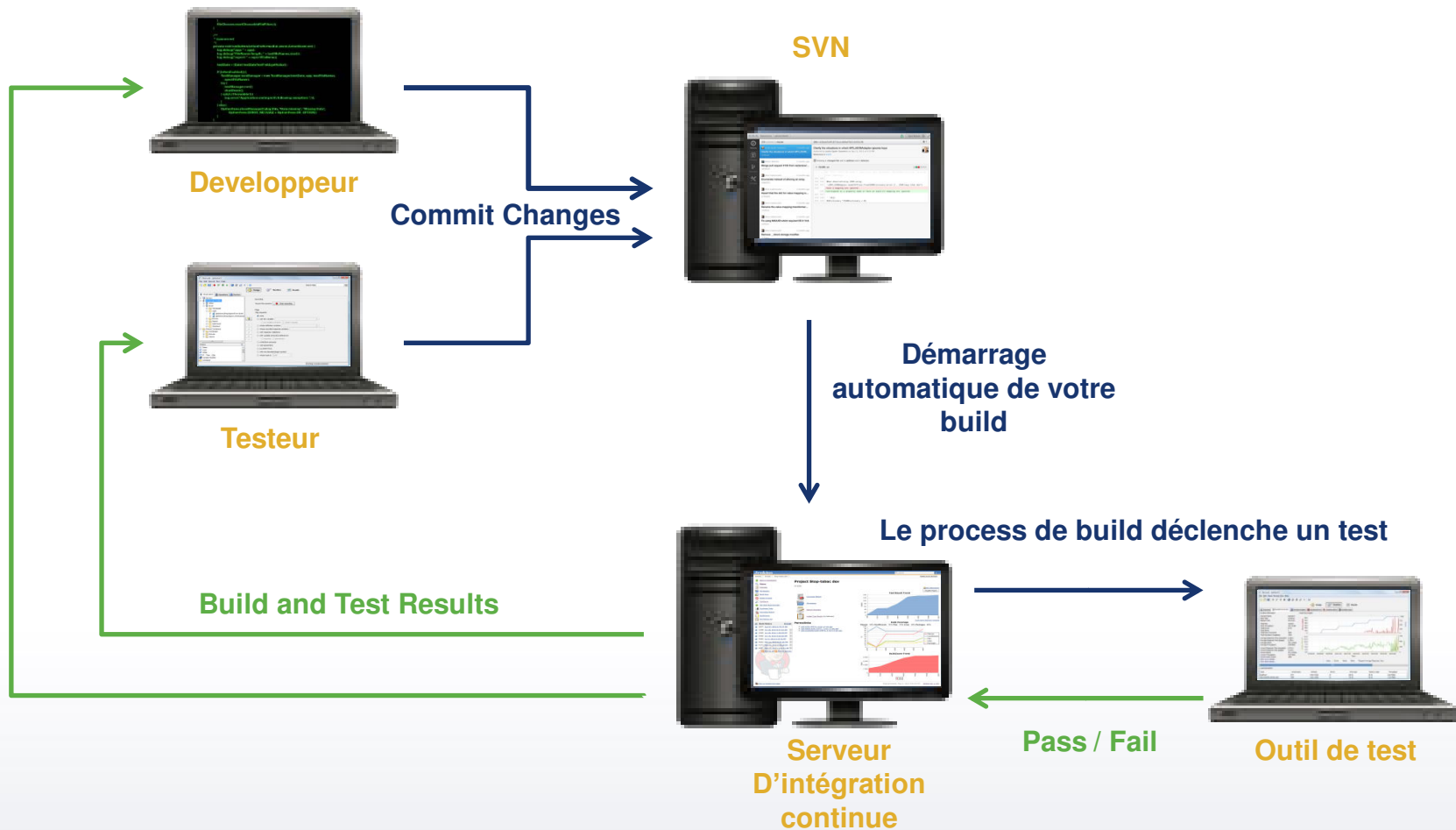


Constituer un Tableau de bord sur votre serveur d'intégration continue



Adapter la complexité de vos tests en fonction de la taille de votre build

# Architecture de test de perf. automatisée



# Validation

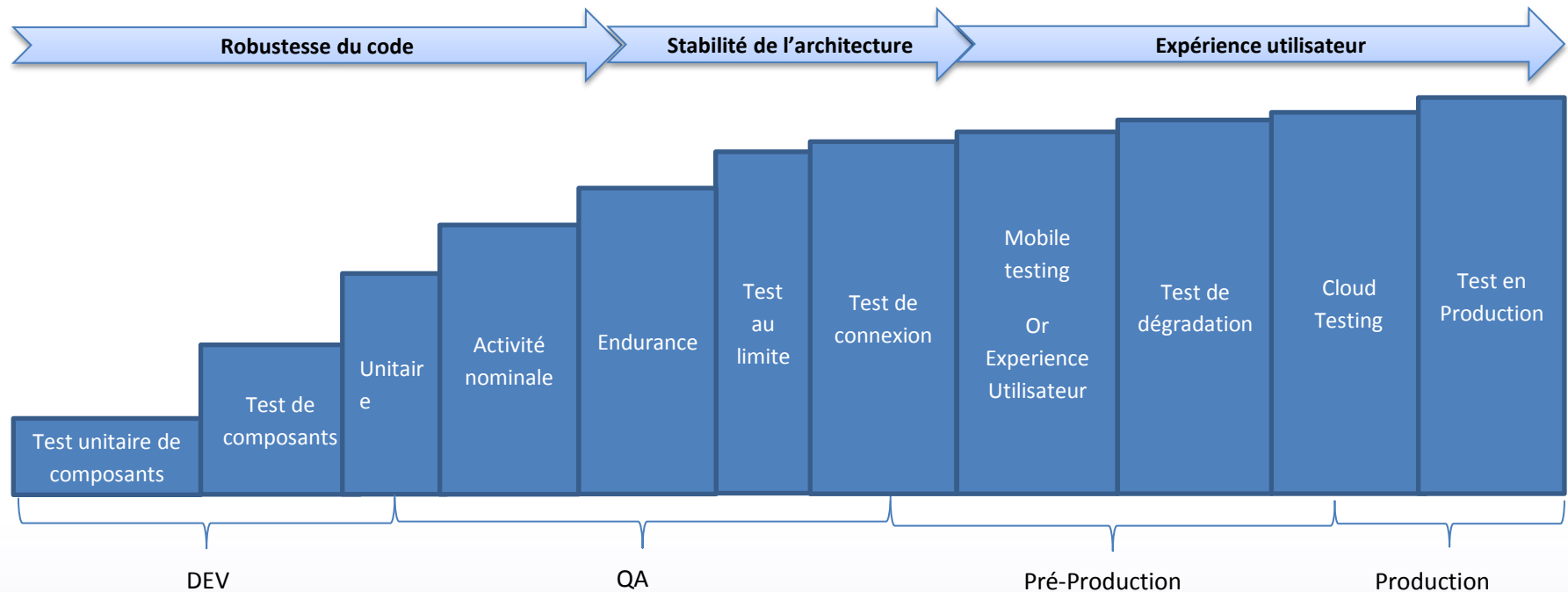
**Créer un tableau de bord orienté performance présentant :**

- SLA sur les test composants
- SLA sur les actions métiers

**Disposer d'un graphique mettant en avant la régression entre différents builds**



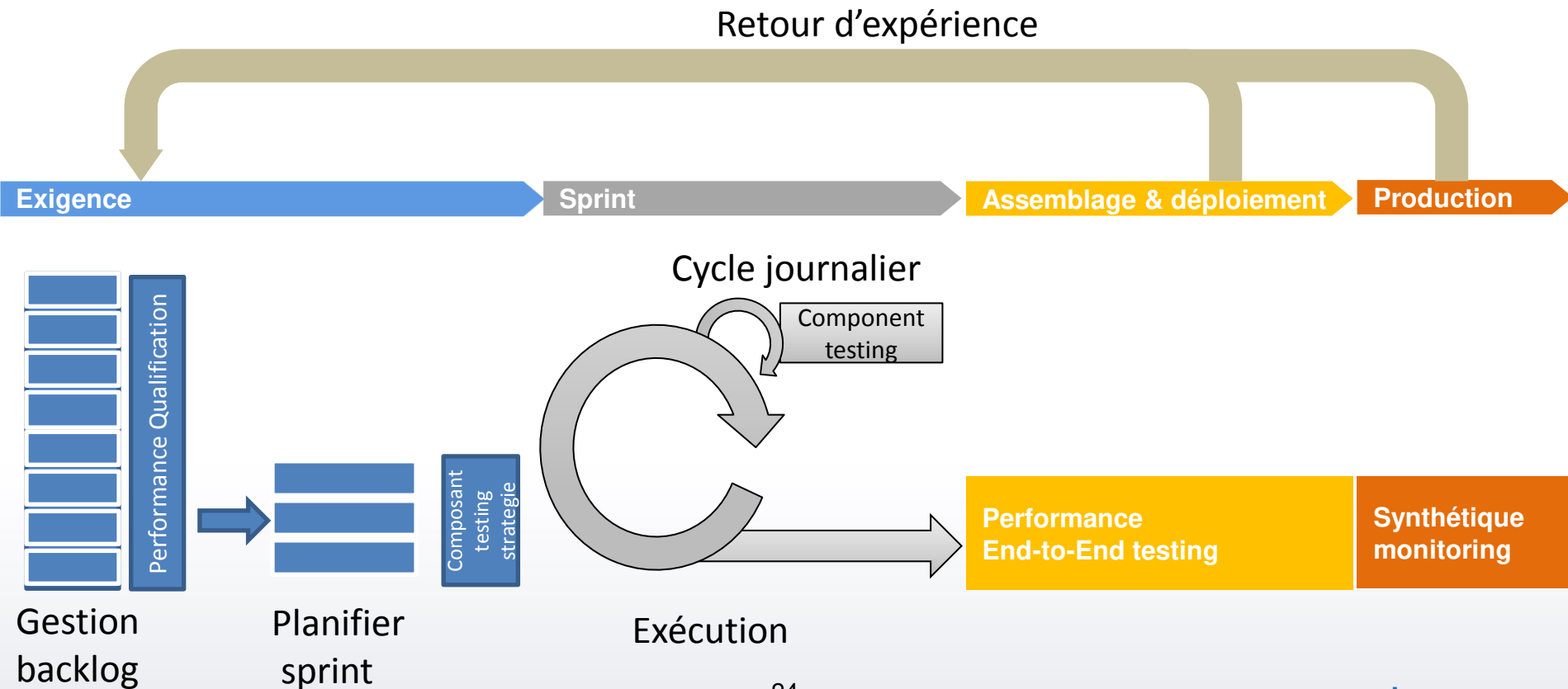
# La complexité des tests évolue avec le cycle de vie du projet



# Surveillance

## Mettre en place un monitoring synthétique

- Evaluer la QoS de votre application au cours du temps
- Utiliser les retours d'expériences de votre production pour orienter vos évolutions

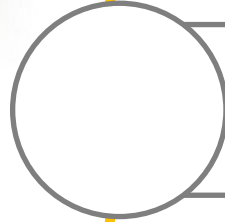




# Agenda



L'organisation complexifie la tâche



La clé du succès



**Questions**