



ISTQB®



**Certified Tester
Foundation Level
Agile Tester**



Enquêtes 2013 sur l'Agilité

- Seriez-vous intéressé par la certification Testeur Agile?

Enquête ISTQB (70 pays – juin – octobre 2013)

Ingénieurs de test
et test managers

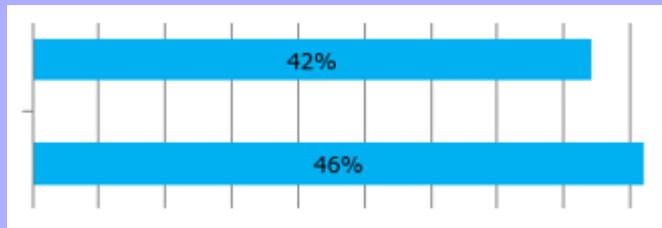


- Quelle méthodologie utilisez-vous pour les test en environnements Agile

Enquête World Quality report 2013 – Cap Gemini Sogeti

Nous mettons en œuvre les tests
exploratoires

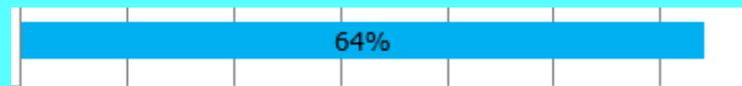
Nous n'avons pas d'approche

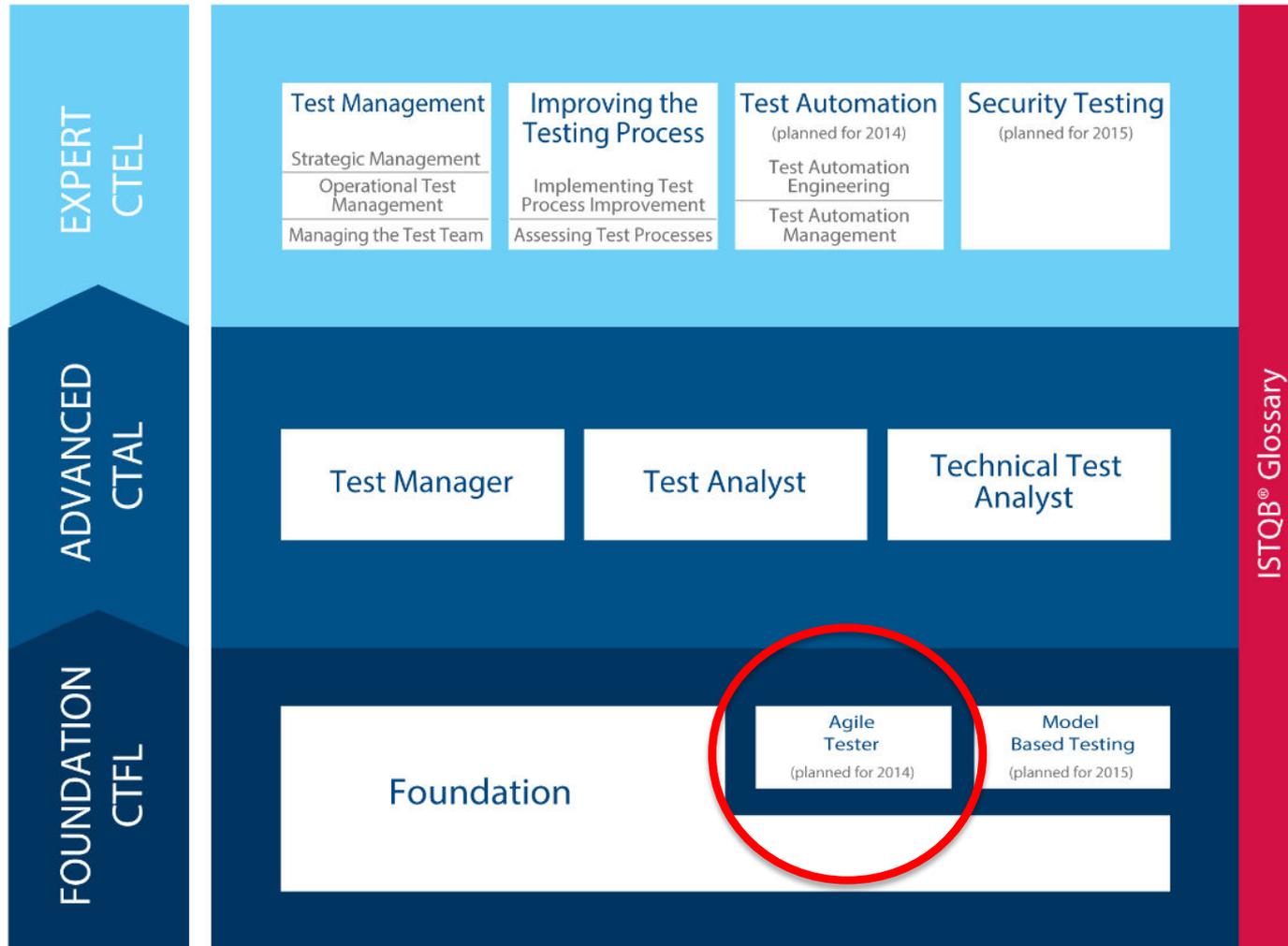


- Quelle est votre Préoccupation principale pour les tests en environnements Agile

Enquête World Quality report 2013 – Cap Gemini Sogeti

Manque d'une approche compatible
avec les développements Agile







Audience attendue

- Professionnels du test expérimentés qui souhaitent obtenir le certificat Testeur Agile
- Professionnels du test Junior certifiés Fondation qui souhaitent en savoir plus le travail du testeur en environnement Agile
- Développeurs Professionnels, relativement nouveaux dans le test (comme profession), qui doivent implémenter les approches, méthodes, et techniques de test, dans leur travail journalier en Agile.
- Toute personne qui souhaite comprendre le test en environnement Agile, chefs de projet, responsables qualité, responsables de développement, analystes Métier...



Objectifs Métier

- Collaborer dans une équipe inter fonctionnelle en étant familier avec les principes et pratiques de base du développement logiciel Agile.
- Adapter l'expérience et la connaissance existante ainsi que les façons de tester aux valeurs et principes Agile
- Assister l'équipe Agile dans la planification des activités de test
- Appliquer les méthodes et techniques pertinentes pour tester dans un projet Agile
- Assister l'équipe Agile dans les activités d'automatisation
- Assister les parties prenantes Métier à définir des user stories compréhensibles et testables, des scénarios, les exigences et leurs critères d'acceptation
- Travailler et partager l'information avec d'autres membres de l'équipe avec des styles et des moyens de communication efficaces



Structure du syllabus

ISTQB Niveau Fondation Testeur Agile

Développement logiciel Agile 150mins	Principes, Pratiques, et Processus fondamentaux Agile 105mins	Méthodes, Techniques, et outils pour les tests Agile 480mins
Les fondamentaux du développement logiciel Agile	Les différences des tests entre les approches traditionnelles et Agile	Méthodes de test Agile
Aspects des approches Agile	Statuts du test dans les projets Agile	Evaluer les risques Qualité Produit et estimer l'effort de Test
	Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile	Techniques dans les projets Agile
		Outils dans les projets Agile

- Deux jours de formation
- Examen 1 heure – 40 questions



Objectifs d'apprentissage

1.1 Les fondamentaux du développement logiciel Agile

Manifeste agile, Equipe intégrée, Bénéfices des feedback

Principes, Pratiques, et
Processus fondamentaux
Agile

1.2 Aspects des approches Agile

Approches de développement logiciel Agile,
Ecrire des user stories,
Rétrospectives et amélioration continue,
Intégration continue,
Planning d'itération et de release

2.1 Différences entre les tests traditionnels et les approches Agile

Différences, Codage et de test intégré, avantages des test indépendants

Développement logiciel
Agile

2.2 Statut du test dans les projets Agile

Communiquer l'avancement et la qualité produit
Evolution des tests dans les itérations, utilité de l'automatisation des tests

2.3 Rôle et Compétences d'un testeur dans une équipe Agile

Personnelles, Métier, rôle d'un testeur



Objectifs d'apprentissage

3.1 Méthodes de test Agile

- Concepts du développement piloté par les tests, ATDD, BDD
- Concepts de la pyramide des tests, Quadrants des tests
- Pour un projet Agile donné, pratiquer le rôle d'un testeur dans une équipe Scrum

3.2 Évaluation des risques de qualité et estimation de l'effort de test

- Evaluer les risques qualité produit
- Estimer l'effort de test basé sur le contenu d'une itération et les risques qualité produit

3.3 Techniques dans les Agile Projets

- Interpréter les informations pertinentes pour les activités de test
- Expliquer au Métier comment définir des critères d'acceptation testables
- Pour une user story donnée, écrire les cas de test d'ATDD
- Ecrire des cas de test fonctionnel and non-fonctionnel sur des user stories utilisant des techniques de conception de test boîte noire
- Exécuter des tests exploratoires

3.4 Outils dans les projets Agile

- Rappeler les différents outils disponibles pour les testeurs, associés à leur sujet et aux activités des projets Agile